מעבדה מס' 3- משחקים במראות .

1. הנח דף ניר על הפוליגל שקיבלת ,ואת המראה הנח על הדף. סמן בדף את מיקום המראה .
2. בעזרת הליזר שבידכם שלח קרניים לעבר המראה מכל אחת מהנקודות ושרטט מהלך קרנים.(כל נקודה בצבע אחר)
3. הצב מול המראה שקיבלת על פי תרשים 1- בנקודות A, B, C סיכות ציבעניות.

בדוק האם לכל אחד מהעצמים יש דמות במראה?\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 אם כן, סמן את מיקום הדמות והראה כיצד היא נוצרת על ידי מהלך קרניים.

**A•**

**•B**

**C•**

**A•**

**•B**

**C•**

תרשים 1

1. הטה את המראה כמתואר ברשים 2 , הראה כיצד, אם בכלל, תשפיע הטית המראה על מיקום הדמויות. (תרשים 2)

**A•**

**•B**

**C•**

 תרשים 2

1. "רגע של צחוק " רשום את שמך ואת שם חברך בכתב ראי . (הכונה שרק מי שמסתכל במראה יכול לקרוא מה רשמתם )